

Under udarbejdelse

Aktivitetskatalog Ås-lejren Rejsen 2021



Indholdsfortegnelse.

5 Km baglæns	4
Armbånds knytning	4
Bag småkager på bål	4
Bombeløb	4
Bordskåner fra Uganda	4
Escape room	5
Freezer	5
Genbrug	5
GPS- løb	5
Handlekraft	5
Klatring	5
Tekst under udarbejdelse.	5
Kulsø skammel	6
Legehæfte	6
Makkermarch	6
O-løb	6
Pointjagt	6
Portions leg	7
Rørlægger	7
Sauna	7
Smedje	7
Sneboldkamp	7
Snitting	7
Spejderaktiviteter	8
Spejderbingo	8
Spritbrænder	8
Svømmehal	8
Sæbekassebil	8
Tinstøbning	8
Tømmerflåde	9
ÅM (Ås-Lejre Mesterskabet)	9

Indledning

Dette aktivitetskatalog er udviklet til Ås-Lejren 2021.

I dette hæfte vil man kunne finde alle de aktiviteter vi tilbyder under lejren. Vi opererer med 2 typer af aktiviteter "bemandet aktiviteter" og "kasse aktiviteter".

De bemandede aktiviteter er aktiviteter hvor patruljen bare skal møde op på aktivitetspladsen og hvor der vil være aktivitetsansvarlige der afholde aktiviteterne for spejderne. Dette vil ikke kræve noget af lederen, udover måske en hjælp til at stå på en post.

Kasseaktiviteter er færdiglavede aktiviteter der er lavet så de vil passe ned i en kasse. Aktiviteten vil være en der kan laves nede på ens egen lejrplads eller på et anvist område. I kasserne ligger der en beskrivelse af hvordan man udfører aktiviteten. Til kasse aktiviteter er det gruppens egen leder som står for at afholde aktiviteten. Materialer og beskrivelse vil findes i kasserne eller på anviste lejrrområder.

Under hvert aktivitetsnavn er det beskrevet hvordan aktiviteten skal bookes. Til det system bruger vi 3 metoder. Skal bookes, Jeg prøver lykken, og Kan altid laves.

Aktiviteter der **skal bookes**, er aktiviteter som enten er bemandet eller aktiviteter hvor redskaberne, til at udføre aktiviteten, er begrænset.

Jeg prøver lykken er aktiviteter hvor redskaberne til at lave aktiviteten ikke er så begrænset og hvor flere patruljer der kan være i gang samtidigt. Gruppen går bare op og ser om aktiviteten er ledig.

Aktiviteter **der altid kan laves** er aktiviteter hvor der kræves ingen eller meget få materialer, som oftest vil kunne udføres på en almindelig lejrplads

Alle 3 aktivitetsformer er udarbejdet med henblik på at det skal være nemmere for grupperne at administrere deres egen tid, og tage aktiviteterne i det tempo som passer til deres spejdere.

5 Km baglæns

Denne kasse aktivitet vil altid være tilgængelig.

Under Ås-Lejren vil du få mulighed for at se hele lejren baglæns. For at gennemføre denne aktivitet skal du gå baglæns i 5 km og vi har lavet 2 forslag til ruter. Den ene foregår inde på lejren og den anden udenfor lejren. Når du er færdig, vil du kunne få et bevis med hjem til din leder, at du har gennemført 5 km. baglæns.

Armbånds knytning

Denne kasse vil være en jeg prøver lykken.

På denne aktivitet vil man kunne lære at lave sit eget armbånd som man vil kunne gå med resten af lejren. I kassen vil I kunne finde materialer til at kunne lave aktiviteten.

Bag småkager på bål

Denne kasse aktivitet vil være en prøv lykken. Men hvis man selv kan skaffe en kagedåse eller en støbejernsgryde vil I kunne lave aktivitet selv.

På denne aktivitet vil I få opskriften og grejet til at kunne bage de lækreste småkager over bål. I aktivitetsbeskrivelsen vil I finde et forslag til en opskrift til nogen af vores yndlingssmåkager.

Ingredienser skal I selv indkøbe.

Bombeløb

Denne aktivitet skal bookes

Har du prøvet af desarmere en bombe før?

Hvis ikke? Så kan du få lov til at prøve det her. Der er udviklet 6 bomber, hvor der vil være en række opgaver til som giver de rigtige ledetråde, så bomben forhåbentlig ikke kommer til at springe i luften.

Bordskåner fra Uganda

Denne aktivitet vil være en prøv lykken aktivitet.

Når du er færdig med denne aktivitet, vil du have lavet din egen bordskåner, som du vil kunne bruge på de næste mange lejre eller derhjemme. Bordskåneren du vil lave, er inspireret af, hvad der kan blive anvendt i Uganda.

Escape room

Denne kasse aktivitet skal bookes

I et normalt Escape room skal man bryde ud af et rum men ikke på denne aktivitet. For at kunne tage aktiviteten ned på sin lejrplads, skal man det helt modsatte, man skal bryde ind i kassen eller kasserne. For at løse gåderne, for at kunne komme ind i kassen, skal man finde ledetråde over hele Spejdercenter Thorup Hede.

Freezer

Denne aktivitet vil være opstillet oppe ved teltet, så i skal bare finde en patrulje at kæmpe imod.

Freezer er et voldeligt spil der går ud på at man kæmper i to hold mod hinanden. Det gælder om at hente modstanderens fane over på den anden side af snoren. Hvis man krydser en snor, er man ude af spillet. Man spiller ind til det ene hold har begge faner eller der kun er en spiller tilbage på holdet.

Genbrug

Tekst under udarbejdelse.

GPS- løb

Tekst under udarbejdelse.

Handlekraft

Denne aktivitet er en prøv lykken.

Tag mærket Handlekraft. Det tager en aktivitetsperiode, opgaverne er klar i kassen og der er lavet mærke beviser som man kan tage med hjem i gruppen og bytte om til et mærke. Mærkets formål er at spejderne bliver bedre til at klare sig selv i patruljen.

Klatring

Tekst under udarbejdelse.

Kulsø skammel

Denne aktivitet er prøv lykken.

På denne aktivitet vil I kunne få værktøjet og en guide til selv at kunne lave en kulsø skammel, en skammel som I kan bruge på lejren, til at sidde rundt om bålet. Så længe værktøjet er ledigt kan I prøve aktiviteten.

Legehæfte

I dette hæfte vil du finde en liste med 50 lege. Man går op i teltet trækker et nummer læser beskrivelsen og så leger man legen, indtil man får lyst til at prøve en ny leg.

Makkermarch

Denne aktivitet vil altid være ledig.

Find din bedste kammerat, bind jeres ene ben sammen, og tag en 5 km gåtur på eller udenfor lejren. Når I er færdig med at gå 5 km. vil I kunne få et flot bevis med hjem, som du evt veksle til et mærke til din uniform hjemme i gruppen.

O-løb

Denne aktivitet er altid tilgængelig.

Rund på Spejdercenter Thorup Hede er der placeret 30 O-løbs poster med 3 opgaver på hver. Aktiviteten går ud på, at du trækker en af de 90 opgaver. Derefter løber du ud og finder posten, løser opgaven, kommer tilbage og trækker en ny post indtil du har prøvet dem alle sammen eller du vil prøve noget andet.

Pointjagt

Denne aktivitet er altid tilgængelig.

Hvem kan skaffe flest point?

Denne aktivitet går ud på at lederen henter et pointskema og så er det op til patruljen at skaffe så mange point på den aftalte tid.

Portions leg

Denne aktivitet kan altid bruges.

Kan patruljen sørge for at kun 3 føder, 2 hoveder og 3 finger rører jorden?

På denne aktivitet trækker man sætninger som beskriver, hvor meget der må røre jorden. Når sedlen er opfyldt, trækkes en ny. Man fortsætter indtil man ikke lyster mere.

Rørlægger

Denne aktivitet er først til mølle.

Hvor langt kan du og din patrulje komme uden at tabe bolden på jorden ved hjælp af kloakrør? Man transporterer bolden ved at trille den fra kloakrør til kloakrør. Hvis man taber bolden, har man tabt og man starter forfra.

Sauna

Denne aktivitet skal bookes.

Det kan godt være at en spejderlejer skal være primitiv, men ingen har sagt det ikke må være lidt luksus. Kom og prøv at lave din egen primitive sauna. Du vil få vejledning til hvordan du gør, og inden aktiviteten er slut, vil patruljen have erfaret hvad primitivt luksus er.

Smedje

Tekst under udarbejdelse.

Sneboldkamp

Denne aktivitet er først til mølle.

Denne aktivitet gør det muligt at lege sneboldtskamp i juli månede.

Snitting

Denne aktivitet er altid tilgængelig.

Der vil være mulighed for at man henter vejledninger til, hvordan man snitter forskellige ting. Det er bare at finde en god pind hjemme i brændestakken, sætte sig ved bålet og snitte det man nu har valgt.

Der er vejledninger på:

- Snit en ske
- Snit en træmand

Spejderaktiviteter

Den aktivitet skal bookes

På denne aktivitet vil patruljen dyste mod andre patruljer i nogle af de klassiske spejderaktiviteter.

Spejderbingo

Denne aktivitet kan man altid deltage i.

Man starter denne aktivitet ved at trække en bingoplade. For at kunne få krydset felterne af på bingopladen, skal du ud og finde spejder der opfylder det du søger. Spørgsmålet kunne være, "Find en spejder der ikke kan lide chokolade" Når du finder spejderen, der ikke kan lide chokolade, kan du krydse feltet af.

Spritbrænder

Denne aktivitet er først til mølle.

I denne kasse, som du kan tage med ned på lejrpladsen, vil du finde delene til at kunne lave din egen spritbrænder. Du vil kunne bruge den til at riste en skumfidus eller lave mad på.

Svømmehal

Denne aktivitet skal bookes

Selvom at duften af bål kan fjerne selv den grimme lugt, så kan det være godt med et bad. Kom en tur i Hjallerup svømmehal og blive vasket og få slappet af i det varme vand eller leget rundt i vandet.

Sæbekassebil

Tekst under udarbejdelse.

Tinstøbning

Den aktivitet skal bookes

På denne aktivitet skal du finde dit kreative jeg frem og designe dit eget vedhæng til din uniform eller taske. Aktiviteten vil blive en blanding af kreativt og at arbejde med over 220 'c varmt flydende tin.

Tømmerflåde

Tekst under udarbejdelse.

ÅM (Ås-Lejre Mesterskabet)

Denne aktivitet er prøv lykken.

Under selve lejren vil der være mulighed for at se hvilken patrulje der er bedst.

Under hele lejren vil der oppe ved det store samlingstelt, være aktiviteter hvor man vil kunne dyste i forskellige spejderaktiviteter f.eks "hvem kan hurtigst sætte et telt op".