

Aktivitetskatalog Ås-lejren Rejsen 2021



Indholdsfortegnelse.

Vartegn på TH - alle grupper deltager	5
5 Km baglæns	5
Anden eller ægget	5
Armbånds knytning	5
Bag småkager på bål	5
Bombeløb	6
Bordskåner fra Uganda	6
Demos Cratos	6
Genbrug	6
Geocaching	6
GPS- løb	7
Handlekraft	7
Klatring	7
Kulsø skammel	7
Legehæfte	7
Makkermarch	8
O-løb	8
Pionering	8
Pointjagt	8
Rejsens kreative konstruktioner.	8
Rørlægger	9
Sauna	9
Sneboldkamp	9
Snitting	9
Spejderaktiviteter	9
Spejderbingo	9
Spritbrænder	10

Svømmehal	10
Tinstøbning	10
Quack attack	10

Indledning

Dette aktivitetskatalog er udviklet til Ås-Lejren 2021.

I dette hæfte vil man kunne finde alle de aktiviteter vi tilbyder under lejren. Vi opererer med 2 typer af aktiviteter: "bemandet aktiviteter" og "kasse aktiviteter".

De bemandede aktiviteter er aktiviteter hvor patruljen bare skal møde op på aktivitetspladsen og hvor der vil være aktivitetsansvarlige der afholde aktiviteterne for spejderne. Dette vil som hovedregel ikke kræve noget af lederen men på enkelte aktiviteter vil det. I aktivitets tilmeldingen, fremgå om der er behov at en leder deltager.

Kasse aktiviteter er færdiglavet aktiviteter der er lavet så de vil passe ned i en kasse. Aktiviteten vil være en der kan laves nede på ens egen lejrplads eller på et anvist område. I kasserne ligger der en beskrivelse af hvordan man udføre aktiviteten. Til kasse aktiviteter er det gruppens egen leder som står for at afholde aktiviteten. Materialer og beskrivelse vil findes i kasserne eller på anviste lejrrområder.

Under hver aktivitetsnavn er det beskrevet hvordan aktiviteten skal bookes. Til det system bruger vi 3 metoder. Skal bookes, Jeg prøver lykken, og Kan altid laves.

Aktiviteter der **skal bookes**, er aktiviteter som enten er bemandet eller aktiviteter hvor redskaberne, til at udføre aktiviteten, er begrænset.

Jeg prøver lykken er aktiviteter hvor redskaberne til at lave aktiviteten ikke er så begrænset og hvor flere patruljer der kan være i gang samtidigt. Gruppen går bare op og ser om aktiviteten er ledig.

Aktiviteter **der altid kan laves/vil altid være tilgængelig** er aktiviteter hvor der kræves ingen eller meget få materialer, som oftest vil kunne udføres på en almindelig lejrplads

Alle 3 aktivitetsformer er udarbejdet med henblik på at det skal være nemmere for grupperne at administrere deres egen tid, og tage aktiviteterne i det tempo som passer til deres spejdere.

Vartegn på TH - alle grupper deltager

Denne aktivitet skal laves inden mandag aften.

For at dette års Ås-lejre skal blive ved med at blive husket skal vi have bygget en mur. Muren skal bestå af mursten, hvor hver patrulje har indgraveret deres patruljenavn. De vil sidst på ugen være bleven brændt, og vil kunne opleves at blive muret ind i et nyt stykke mur.

5 Km baglæns

Denne kasse aktivitet vil altid være tilgængelig.

Under Ås-Lejren vil du få mulighed for at se hele lejren baglæns. For at gennemføre denne aktivitet skal du gå baglæns i 5 km og vi har lavet 2 forslag til ruter. Den ene foregår inde på lejren og den anden udenfor lejren. Når du er færdig vil du kunne få et bevis med hjem til din leder, at du har gennemført 5 km. baglæns.

Anden eller ægget

Denne aktivitet skal bookes

På denne aktivitet skal I bruge jeres fantasi og jeres tekniske kunnen til at sikre andens rejse fra at fødes til den flyver afsted ud mod nye eventyr. I løbet af aktiviteten vil I få udleveret opgaver I skal løse kreativt for at sikre andens rejse gennem dens første del af livet.

Armbånds knytning

Denne kasse vil være en jeg prøver lykken.

På denne aktivitet vil man kunne lære at lave sit eget armbånd som man vil kunne gå med resten af lejren. I kassen vil I kunne finde materialer til at kunne lave aktiviteten.

Bag småkager på bål

Denne kasse aktivitet vil være en prøv lykken. Men hvis man selv kan skaffe en kagedåse eller en støbejernsgryde vil I kunne lave aktivitet selv.

På denne aktivitet vil I få opskriften og grejet til at kunne bage de lækreste småkager over bål. I aktivitetsbeskrivelsen vil I finde et forslag til en opskrift til nogen af vores ynglings småkager.

Ingredienser skal I selv indkøbe.

Bombeløb

Denne aktivitet skal bookes

Har du prøvet af desarmere en bombe før?

Hvis ikke? Så kan du få lov til at prøve det her. Der er udviklet 6 bomber, hvor der vil være en række opgaver til som giver de rigtige ledetråde, så bomben forhåbentlig ikke kommer til at springe i luften.

Bordskåner fra Uganda

Denne aktivitet vil være en prøv lykken aktivitet.

Når du er færdig med denne aktivitet vil du have lavet din egen bordskåner, som du vil kunne bruge på de næste mange lejre eller derhjemme. Bordskåneren du vil lave er inspireret af, hvad der kan blive anvendt i Uganda.

Demos Cratos

Denne aktivitet skal bookes

I dette spil, skal de store forhandlings gener frem. Når der skal forhandles om at bygge et samfund op. Der vil være fart over feltet, for at forbedre jeres samfund mere end nabo patruljen, da det hele bygger på en konkurrence.

Genbrug

Denne aktivitet skal bookes

Kom og prøv kræfter med genbrugstanken, det bliver en aktivitet med uanede muligheder, begrænsninger er at det skal kunne laves af materialer som ellers ender på lossepladsen.

Det kan eventuelt være: Smykker af kabelskrot, Lygter af sodavandsdåser, Redekasser af paller, Opbevaring af bildæk/slanger og meget meget mere.

Geocaching

Denne aktivitet er prøv lykken.

Geocaching er en verdensomspændende skattejagt. Hvor man bruger GPS signalet og naturen til at gå på opdagelse efter små skatte der er gemt alle mulige steder. Der ligger en af de mere kompliceret Geocache på Spejdercenter Thorup Hede, og den vil der være mulig at finde uden man selv skal ud og investere i udstyr.

GPS- løb

Denne aktivitet skal bookes

Mystiske sagn fortæller om en by gemt i den mørkeste del af Storskoven ved Thorup hede. Mange spejdere har i tidens løb set tegn af denne by, men ingen har endnu kunnet finde byen i den tætte urskov. Man ved ikke meget om det mystiske folk der lever i byen, men man har fundet guldmønter og guldsmykker spredt i Storskoven som kunne stamme derfra! En lokal historiker "Doktor Spies" har midlertidigt fundet friske spor af den sagnomspundne by. Han søger nu opdagelsesrejsende til at tyde disse spor, og til at drage ud og finde byen. Det bliver dog ikke nogen nem rejse, så hvis I vil med på dette eventyr skal I være modige nok til at drage farlige steder hen, og kløgtig nok til at løse de mystiske koder og gåder, som indeholder information om hvor den forsvundne by er gemt. Doktor Spies ser frem til at få jeres hjælp!

Handlekraft

Denne aktivitet er en prøv lykken.

Tag mærket Handlekraft som tager en aktivitetsperiode. Opgaverne er klar i kassen og der er lavet mærke beviser som man kan tage med hjem i gruppen og bytte om til et mærke. Mærkets formål er at spejderne bliver bedre til at klare sig selv i patruljen.

Klatring

Denne aktivitets skal bookes

På klatring aktiviteten vil patruljerne prøve kræfter med højden, på forskellige klatrebaner. Der vil være blandt andet være mælkekasse stabling, og træklatrings baner.

Kulsø skammel

Denne aktivitet er prøv lykken.

På denne aktivitet vil I kunne få værktøjet og en guide til selv at kunne lave en kulsø skammel, en skammel som I kan bruge på lejren, til at sidde rundt om bålet. Så længe værktøjet er ledigt kan I prøve aktiviteten.

Legehæfte

Denne aktivitet vil altid kunne laves.

I dette hæfte vil du finde en liste med 50 lege. Man går op i teltet trækker et nummer læser beskrivelsen og så leger man legen, indtil man får lyst til at prøve en ny leg.

Makkermarch

Denne aktivitet vil altid kunne laves.

Find din bedste kammerat, bind jeres ene ben sammen, og tag en 5 km gåtur på eller udenfor lejren. Når I er færdig med at gå 5 km. vil I kunne få et flot bevis med hjem, som I evt veksle til et mærke til jeres uniform hjemme i gruppen.

O-løb

Denne aktivitet er altid tilgængelig.

Rund på Spejdercenter Thorup Hede er der placeret 30 O-løbs poster med 3 opgaver på hver. Aktiviteten går ud på, at du trækker en af de 90 opgaver. Derefter løber du ud og finder posten, løser opgaven, kommer tilbage og trækker en ny post indtil du har prøvet dem alle sammen eller du vil prøve noget andet.

Pionering

Denne aktivitet skal bookes. Der skal bruges en leder pr. gruppe.

På denne aktivitet vil I gå tilbage til middelalderen og pionere datidens krigsmateriel. I skal bygge en katapult men i stedet for at kaste med store sten, vil I kaste med vandballoner, måske mod en leder.

Pointjagt

Denne aktivitet er altid tilgængelig.

Hvem kan skaffe flest point?

Denne aktivitet går ud på at lederen henter et pointskema og så er det op til patruljen at skaffe så mange point på den aftalte tid.

Rejsens kreative konstruktioner.

Patruljerne skal hver bygge et transportabelt skydevåben (katapult, slangebøsse e.lign.). Skydevåbnet skal bruges i en forhændighedsbane, hvor der vil være udfordringer som LÆNGSTE SKUD, PRÆCISIONS CIRKLEN, AMERIKANSK FODBOLDMÅL, FLEST SKUD PÅ 1 MINUT.

Rørlægger

Denne aktivitet er først til mølle.

Hvor langt kan du og din patrulje komme uden at tabe bolden på jorden ved hjælp af kloakrør? Man transporterer bolden ved at trille den fra kloakrør til kloakrør. Hvis man taber bolden har man tabt og man starter forfra.

Sauna

Denne aktivitet skal bookes.

Det kan godt være at en spejderlejr skal være primitiv, men ingen har sagt det ikke må være lidt luksus. Kom og prøv at lave din egen primitive sauna. Du vil få vejledning til hvordan du gør, og inden aktiviteten er slut, vil patruljen have erfaret hvad primitivt luksus er.

Sneboldkamp

Denne aktivitet er først til mølle.

Denne aktivitet gør det muligt at lege sneboldtskamp i juli månede.

Snitting

Denne aktivitet er altid tilgængelig.

Der vil være mulighed for at man henter vejledninger til, hvordan man snitter forskellige ting. Det er bare at finde en god pind hjemme i brændestakken, sætte sig ved bålet og snitte det man nu har valgt.

Der er vejledninger på:

- Snit en ske
- Snit en træmand

Spejderaktiviteter

Den aktivitet skal bookes, der er behov for at medbringe en leder.

På denne aktivitet vil patruljen dyste mod andre patruljer i nogle af de klassiske spejderaktiviteter. Det vil foregå som et klassisk postløb, bare for at gøre det hele mere spejderagtig.

Spejderbingo

Denne aktivitet er altid tilgængelig.

Man starter denne aktivitet ved at trække en bingoplade. For at kunne få krydset felterne af på bingopladen, skal du ud og finde spejder der opfylder det du søger. Spørgsmålet kunne være, "Find en spejder der ikke kan lide chokolade" Når du finder spejderen, der ikke kan lide chokolade, kan du krydse feltet af.

Spritbrænder

Denne aktivitet er først til mølle.

I denne kasse, som du kan tage med ned på lejrpladsen, vil du finde delene til at kunne lave din egen spritbrænder. Du vil kunne bruge den til at riste en skumfidus eller lave mad på.

Svømmehal

Denne aktivitet skal bookes

Selvom at duften af bål kan fjerne selv den grimme lugt, så kan det være godt med et bad. Kom en tur i Hjallerup svømmehal og blive vasket og få slappet af i det varme vand eller leget rundt i vandet.

Tinstøbning

Den aktivitet skal bookes

På denne aktivitet skal du finde dit kreative jeg frem og designe dit eget vedhæng til din uniform eller taske. Aktiviteten vil blive en blanding af kreativt og at arbejde med over 220 °C varmt flydende tin.

Quack attack

Denne aktivitet skal bookes.

På Quack attack vil der alt gå op i en and. Hvor man vil fange ænder der vil give en en sjov og anderledes aktiviteter. På de to timer aktiviteten være, vil i helt sikkert prøve aktiviteter som i aldrig ville have prøvet før.